

# MEDION®

## Netzwerkfestplatte/NAS mit 2 x 2 TB integrierten Festplatten (2 x 2.000 GB)

MEDION® LIFE® P89634 (MD 86783)

---



Bedienungsanleitung

---

# Inhaltverzeichnis

<b>1.</b>	<b>Hinweise zu dieser Anleitung .....</b>	<b>5</b>
1.1.	In dieser Anleitung verwendete Warnsymbole und Signalwörter .....	5
<b>2.</b>	<b>Bestimmungsgemäßer Gebrauch .....</b>	<b>6</b>
<b>3.</b>	<b>Sicherheitshinweise.....</b>	<b>7</b>
3.1.	Elektrische Geräte nicht in Kinderhände.....	7
3.2.	Allgemeines .....	7
3.3.	Aufstellort.....	8
3.4.	Niemals selbst reparieren! .....	9
3.5.	Reinigung und Pflege.....	9
3.6.	Datensicherung .....	9
3.7.	Stromversorgung.....	9
3.8.	Hinweis zur elektrostatischen Aufladung .....	10
3.9.	Konformitätsinformation .....	11
<b>4.</b>	<b>Allgemeines.....</b>	<b>11</b>
4.1.	Unterstützte Systeme und Formate .....	11
4.2.	Einsatzmöglichkeiten des Lifecloud Systems.....	12
4.3.	Funktionsweise des Lifecloud Systems und der mitgelieferten Komponenten .....	12
4.4.	Ausstattung des Lifecloud Systems .....	13
4.5.	Systemvoraussetzungen .....	13
<b>5.</b>	<b>Lieferumfang.....</b>	<b>13</b>
<b>6.</b>	<b>Geräteübersicht .....</b>	<b>14</b>
6.1.	Gerätevorderseite und Rückseite.....	14
<b>7.</b>	<b>Über die Lifecloud .....</b>	<b>15</b>
<b>8.</b>	<b>Inbetriebnahme .....</b>	<b>15</b>
8.1.	Anschluss an ein Netzwerk.....	15
<b>9.</b>	<b>Das Gerät ein- und ausschalten .....</b>	<b>16</b>
<b>10.</b>	<b>Erstinbetriebnahme .....</b>	<b>16</b>
10.1.	Konto für das Lifecloud System einrichten.....	16
10.2.	Bei Erstinbetriebnahme: Festplattenkonfiguration festlegen .....	20
<b>11.</b>	<b>Daten kopieren mit der OTC-Taste .....</b>	<b>22</b>
<b>12.</b>	<b>Die RESET-Taste .....</b>	<b>22</b>
12.1.	Kennwort zurücksetzen.....	22
12.2.	System auf Standardeinstellungen zurücksetzen.....	25

---

<b>13.</b>	<b>LifeCloud Agent verwenden .....</b>	<b>25</b>
13.1.	LifeCloud Agent installieren .....	25
13.2.	LifeCloud Desktop verwenden .....	26
<b>14.</b>	<b>Das Web-Interface .....</b>	<b>28</b>
14.1.	Web-Interface aufrufen .....	28
14.2.	Funktionen und Einstellungen des Web-Interface .....	28
<b>15.</b>	<b>Medienbibliothek .....</b>	<b>29</b>
15.1.	Meine Ordner/Unsere Ordner .....	29
15.2.	Neuen Ordner erstellen/Ordner löschen .....	30
15.3.	Kontextmenü für Ordner und Dateien öffnen .....	30
15.4.	Alben .....	32
15.5.	Dateien auf das Lifecloud System hochladen .....	33
15.6.	Einträge im Kontextmenü bei Mediendateien.....	33
<b>16.</b>	<b>Alben.....</b>	<b>34</b>
<b>17.</b>	<b>Einstellungen .....</b>	<b>35</b>
17.1.	Benutzereinstellungen .....	35
17.2.	Servereinstellungen.....	37
17.3.	Administration .....	38
<b>18.</b>	<b>Verwenden der Life Cloud App auf Smart-Geräten .....</b>	<b>40</b>
18.1.	Hauptmenü.....	40
18.2.	Medienbibliothek Ansicht .....	41
18.3.	Alben Ansicht.....	42
<b>19.</b>	<b>Memeo Backup verwenden .....</b>	<b>43</b>
<b>20.</b>	<b>LifecloudDetect ausführen .....</b>	<b>44</b>
20.1.	Benötigen Sie weitere Unterstützung? .....	45
<b>21.</b>	<b>Reinigung .....</b>	<b>45</b>
<b>22.</b>	<b>Entsorgung.....</b>	<b>46</b>
<b>23.</b>	<b>Technische Daten .....</b>	<b>47</b>
<b>24.</b>	<b>Glossar .....</b>	<b>48</b>
<b>25.</b>	<b>Impressum.....</b>	<b>52</b>
<b>26.</b>	<b>GNU General Public Licence.....</b>	<b>53</b>

# 1. Hinweise zu dieser Anleitung



Lesen Sie vor der ersten Inbetriebnahme diese Bedienungsanleitung gründlich durch und befolgen Sie vor allen Dingen die Sicherheitshinweise!

Alle Tätigkeiten an und mit diesem Gerät dürfen nur soweit ausgeführt werden, wie sie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben sind.

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung für den weiteren Gebrauch auf. Falls Sie das Gerät weitergeben, händigen Sie bitte auch diese Bedienungsanleitung aus.

## 1.1. In dieser Anleitung verwendete Warnsymbole und Signalwörter

	<p><b>GEFAHR!</b>  <i>Warnung vor unmittelbarer Lebensgefahr!</i></p> <p><b>WARNUNG!</b>  <i>Warnung vor möglicher Lebensgefahr und/oder schweren irreversiblen Verletzungen!</i></p>
	<p><b>VORSICHT!</b>  <i>Hinweise beachten, um Verletzungen und Sachschäden zu vermeiden!</i></p> <p><b>ACHTUNG!</b>  <i>Hinweise beachten, um Sachschäden zu vermeiden!</i></p>
	<p><b>HINWEIS!</b>  Hinweise in der Bedienungsanleitung beachten!</p>
	<p><b>HINWEIS!</b>  Weiterführende Informationen für den Gebrauch des Gerätes!</p>

	<b>WARNUNG!</b> <b>Warnung vor Gefahr durch elektrischen Schlag!</b>
•	Aufzählungspunkt / Information über Ereignisse während der Bedienung
▶	Auszuführende Handlungsanweisung

## 2. Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät dient zur Bereitstellung von Daten in einem Netzwerk sowie zur Verwaltung von Audio-, Video- und Bilddateien von Datenträgern, die direkt oder über ein Netzwerk mit dem Gerät verbunden sind.

Das Lifecloud System ist ein Dateiserver. Ein Server ist ein Gerät, das verwendet wird, um verschiedene Arten von Dateien zu speichern und den Benutzern in einem lokalen Netzwerk zur Verfügung zu stellen.

Der Server wird mit einer Software ausgeliefert, über die mehrere Benutzer ihre Dateien auf der eingebauten Festplatte sichern, speichern, freigeben und schützen können.

Dieses Gerät ist nur für den Gebrauch in trockenen Innenräumen geeignet.

Dieses Gerät ist für den Privatgebrauch gedacht und nicht für industrielle oder kommerzielle Nutzung vorgesehen.

## 3. Sicherheitshinweise

### 3.1. Elektrische Geräte nicht in Kinderhände

- Dieses Gerät kann von Kindern ab 8 Jahren und darüber und von Personen mit reduzierten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder Mangel an Erfahrung und/oder Wissen benutzt werden, wenn sie beaufsichtigt oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Gerätes unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstanden haben. Kinder dürfen nicht mit dem Gerät spielen. Reinigung und Benutzer-Wartung dürfen nicht durch Kinder durchgeführt werden, es sei denn, sie sind 8 Jahre und älter und werden beaufsichtigt;
- Kinder jünger als 8 Jahre sollen vom Gerät und der Anschlussleitung ferngehalten werden.
- Lassen Sie Kinder niemals unbeaufsichtigt elektrische Geräte benutzen.



#### **GEFAHR!**

***Halten Sie das Verpackungsmaterial, wie z. B. Folien von Kindern fern. Bei Missbrauch besteht Erstickungsgefahr.***

### 3.2. Allgemeines

- Öffnen Sie niemals das Gehäuse des Gerätes oder des Netzadapters (elektrischer Schlag, Kurzschluss- und Brandgefahr)!
- Führen Sie keine Gegenstände durch die Schlitze und Öffnungen ins Innere des Geräts (elektrischer Schlag, Kurzschluss und Brandgefahr)!
- Schlitze und Öffnungen des Geräts dienen der Belüftung. Decken Sie diese Öffnungen nicht ab (Überhitzung, Brandgefahr)!
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gefäße, wie z.B. Vasen, auf das Gerät, den Netzadapter oder in die nähere Umgebung und schützen Sie alle Teile vor Tropf- und Spritzwasser. Das Gefäß kann umkippen und die Flüssigkeit kann die elektrische Sicherheit beeinträchtigen.

- Ziehen Sie bei Beschädigungen des Steckers, der Anschlussleitung oder des Gerätes sofort den Stecker aus der Steckdose.
- Warten Sie mit dem Anschluss des Netzteils, wenn das Gerät von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter Umständen das Gerät zerstören. Wenn das Gerät Zimmertemperatur erreicht hat, kann es gefahrlos in Betrieb genommen werden.

### 3.3. Aufstellort

- Stellen und betreiben Sie alle Komponenten auf einer stabilen, ebenen und vibrationsfreien Unterlage, um Stürze des Gerätes zu vermeiden.
- Setzen Sie das Gerät keinen Erschütterungen aus. Erschütterungen können der empfindlichen Elektronik schaden.
- Achten Sie darauf, dass keine direkten Wärmequellen (z. B. Heizungen) auf das Gerät wirken.
- Es dürfen keine offenen Brandquellen (z. B. brennende Kerzen) auf oder in der Nähe des Gerätes stehen.
- Achten Sie darauf, dass die Lüftungsschlitze nicht verdeckt sind, damit immer eine ausreichende Belüftung gewährleistet ist.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf die Kabel, da diese sonst beschädigt werden könnten.
- Halten Sie einen Mindestabstand von ca. 10 cm zwischen Wänden und Gerät bzw. Netzteil ein. Sorgen Sie für eine ausreichende Belüftung.
- Betreiben Sie Ihr Gerät nicht im Freien, da äußere Einflüsse wie Regen, Schnee etc. das Gerät beschädigen könnten.
- Halten Sie mindestens einen Meter Abstand von hochfrequenten und magnetischen Störquellen (Fernsehgerät, Lautsprecherboxen, Mobiltelefon usw.) ein, um Funktionsstörungen zu vermeiden.
- Bei großen Temperatur- oder Feuchtigkeitsschwankungen kann es durch Kondensation zur Feuchtigkeitsbildung innerhalb des Gerätes kommen, die einen elektrischen Kurzschluss verursachen kann.

### 3.4. Niemals selbst reparieren!

Ziehen Sie bei Beschädigung des Netzteils, der Anschlussleitung oder des Gerätes sofort den Stecker aus der Steckdose.

Nehmen Sie das Gerät nicht in Betrieb, wenn Gerät oder Anschlussleitung sichtbare Schäden aufweisen oder das Gerät heruntergefallen ist.



**WARNUNG!**

***Versuchen Sie auf keinen Fall, das Gerät selber zu öffnen und/oder zu reparieren. Es besteht die Gefahr des elektrischen Schlags!***

Wenden Sie sich im Störfall an das Medion Service Center oder eine andere geeignete Fachwerkstatt, um Gefährdungen zu vermeiden.

### 3.5. Reinigung und Pflege

- Bevor Sie das Gerät reinigen, ziehen Sie unbedingt immer zuerst das Netzteil aus der Steckdose.
- Verwenden Sie für die Reinigung nur ein trockenes, weiches Tuch. Benutzen Sie keine chemischen Lösungs- und Reinigungsmittel, weil diese die Oberfläche und/oder die Beschriftungen des Geräts beschädigen können.

### 3.6. Datensicherung

Achtung! Machen Sie nach jeder Aktualisierung Ihrer Daten Sicherungskopien auf externe Speichermedien. Die Geltendmachung von Schadensersatzansprüchen für Datenverlust und dadurch entstandene Folgeschäden wird ausgeschlossen.

### 3.7. Stromversorgung

Bitte beachten Sie: Auch bei ausgeschaltetem Gerät sind Teile des Gerätes unter Spannung. Um die Stromversorgung zu Ihrem Gerät zu unterbrechen oder das Gerät gänzlich von Spannung frei zu schalten, trennen Sie das Gerät vollständig vom Netz.

- Betreiben Sie das Netzteil nur an geerdeten Steckdosen mit AC 100-240 V~ 50 Hz. Wenn Sie sich der Stromversorgung am

Aufstellort nicht sicher sind, fragen Sie bei Ihrem Energieversorger nach.

- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzteil. (Ktec KSAP0361200300HE). Versuchen Sie nie, den Stecker des Netzteils an andere Buchsen anzuschließen, da sonst Schäden verursacht werden können.
- Wir empfehlen zur zusätzlichen Sicherheit die Verwendung eines Überspannungsschutzes, um das Gerät vor Beschädigung durch Spannungsspitzen oder Blitzschlag aus dem Stromnetz zu schützen.
- Um die Stromversorgung zu unterbrechen, ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.
- Das Netzteil muss auch nach dem Anschließen leicht erreichbar sein, damit es im Bedarfsfall schnell vom Netz getrennt werden kann.
- Decken Sie das Netzteil nicht ab, um eine Überhitzung zu vermeiden.
- Sollten Sie ein Verlängerungskabel einsetzen, achten Sie darauf, dass dieses den VDE-Anforderungen entspricht. Fragen Sie ggf. Ihren Elektroinstallateur.
- Verlegen Sie die Kabel so, dass niemand darauf treten oder darüber stolpern kann.
- Stellen Sie keine Gegenstände auf die Kabel, da diese sonst beschädigt werden könnten.

### **3.8. Hinweis zur elektrostatischen Aufladung**

Sollte das Gerät aufgrund elektrostatischer Aufladung nicht ordnungsgemäß funktionieren, setzen Sie das Gerät zurück, indem Sie es vorübergehend vom Stromnetz trennen.

## 3.9. Konformitätsinformation

Hiermit erklärt die Medion AG, dass das Produkt MD 86783 mit den folgenden europäischen Anforderungen übereinstimmt:

- EMV-Richtlinie 2004/108/EG
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG
- Öko-Design Richtlinie 2009/125/EG  
Dieses Gerät erfüllt die grundlegenden Anforderungen und relevanten Vorschriften der Ökodesign Richtlinie.  
Allerdings ist für dieses Gerät aufgrund seiner Funktionsweise (dauerhafte Bereitstellung von Daten im Netzwerk) keine Minimierung des Verbrauchs gemäß der Ökodesign-Richtlinie vorgesehen.  
Um den Stromverbrauch zu minimieren, schalten Sie es mit der Ein-/Aus-Taste aus oder trennen Sie das Gerät bei Nichtbedarf vom Stromnetz.
- RoHS-Richtlinie 2011/65/EU.

Vollständige Konformitätserklärungen sind erhältlich unter [www.medion.com/conformity](http://www.medion.com/conformity).

## 4. Allgemeines

### 4.1. Unterstützte Systeme und Formate

Ihr Lifecloud System unterstützt folgende Dateisysteme, Protokolle und Applikationen:

- TCP/IP Netzwerkprotokoll
- UPNP, integrierter DLNA-Server
- Samba-Server
- FTP-Server
- FAT32, NTFS, XFS
- Time Machine für MAC
- iTunes Server
- Windows Backup
- WOL (Wake on LAN)

### 4.2. Einsatzmöglichkeiten des Lifecloud Systems

Das Lifecloud System kann für folgende Aufgaben im Netzwerk verwendet werden:

- Als zentraler Speicherort für Dateien, die Sie über das lokale Netzwerk oder das Internet für andere Benutzer verfügbar machen wollen.
- Zum automatischen Erstellen und Fortschreiben von Sicherungskopien aller Ihrer Dateien.
- Zur Bereitstellung von Dateien wie etwa Verträgen, Präsentationen und Berichten über das lokale Netzwerk oder das Internet.
- Im Falle eines Computerschadens oder einem Datenverlust wie Festplattenausfall, Diebstahl usw. können Sie Ihre Daten rasch wiederherstellen und weiter arbeiten. Daten können auf beiden Festplatten des Lifecloud Systems gespiegelt abgelegt werden (RAID-System), so dass im Falle eines Ausfalls von Festplatte 1 die Daten auf Festplatte 2 zur Verfügung stehen.
- Sie können von jedem Ort der Welt über das Internet auf das Lifecloud System zugreifen, um Dateien herunterzuladen oder Dateien hochzuladen, die Sie sicher speichern oder für andere verfügbar machen möchten, während Sie unterwegs sind.
- Sie können einen USB-Drucker an das Lifecloud System anschließen und so für andere Benutzer im lokalen Netzwerk verfügbar machen.
- Über den integrierten Media Server können alle Benutzer mit DLNA-fähigen Geräten im lokalen Netzwerk auf die Fotos, Videos und Musik auf das Lifecloud System zugreifen.

### 4.3. Funktionsweise des Lifecloud Systems und der mitgelieferten Komponenten

- Lifecloud (Gerät): Die Hardware mit eingebauter Festplatte, auf der Ihre Dateien gespeichert und gesichert werden.
- Lifecloud Web Interface: Eine in den Server integrierte Benutzeroberfläche, mit der Sie über einen Webbrowser von Ihrem Computer aus (oder sogar per Fernzugriff) das Lifecloud System einrichten, ändern und überwachen können.
- LifeCloud Agent: Eine Software für PC oder MAC, über die Sie sich von Ihrem Desktop-Rechner im lokalen Netzwerk am Lifecloud System anmelden und so auf das Web-Interface, sowie die Netzwerkordner des Lifecloud Systems zugreifen können.
- LifeCloud App: Eine App für mobile iOS oder Android Geräte, wie etwa Tablet-PCs oder Smartphones. Über diese App kann mit diesen Geräten auf das Lifecloud System zugegriffen werden.

## 4.4. Ausstattung des Lifecloud Systems

Die Ausstattung des Lifecloud Systems umfasst:

- Zwei SATA-Festplatten (Serial ATA)
- Einen Ethernet- bzw. LAN-Anschluss, der den Zugriff auf den Server über das lokale Netzwerk oder das Internet ermöglicht.
- 2 USB-Anschlüsse auf der Rückseite (1x USB 2.0, 1x USB 3.0)
- 1 USB-Anschluss an der Vorderseite (1x USB 3.0)
- OTC (One-Touch-Copy) Taste zum Kopieren von Daten zwischen USB-Datenträgern und der internen Festplatte des Lifecloud Systems.

## 4.5. Systemvoraussetzungen

**Für den Zugriff über den Browser an einem Desktop-PC:**

- Java Runtime Environment ab Version 7
- Adobe Flash Player ab Version 11

**Für den Zugriff über ein mobiles iOS oder Android Gerät:**

- Adobe Integrated Runtime (Abk. „Adobe AIR“) App.

## 5. Lieferumfang

Bitte überprüfen Sie die Vollständigkeit der Lieferung und benachrichtigen Sie uns innerhalb von 14 Tagen nach dem Kauf, falls die Lieferung nicht komplett ist.

Mit dem von Ihnen erworbenen Produkt haben Sie erhalten:

- Lifecloud (Gerät)
- LAN Kabel
- Netzteil
- Software CD (optional)
- Bedienungsanleitung und Garantiedokumente



### **HINWEIS!**

Entfernen Sie vor dem Gebrauch die Schutzfolien vom Gerät!

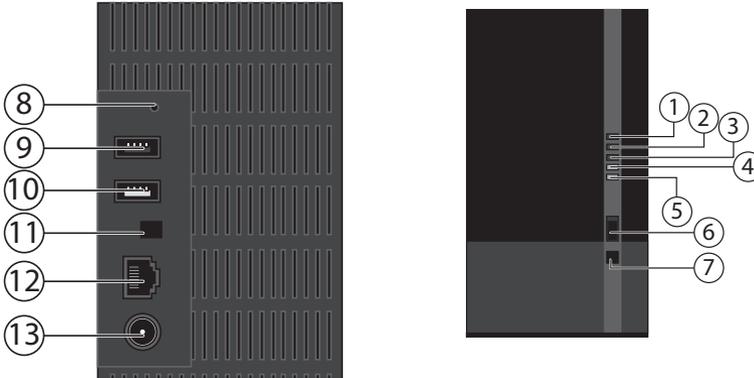


### **GEFAHR!**

**Halten Sie das Verpackungsmaterial, wie z. B. Folien von Kindern fern. Bei Missbrauch besteht Erst-  
kungsgefahr.**

## 6. Geräteübersicht

### 6.1. Gerätevorderseite und Rückseite



- 1) **LED 1 (BLAU/ROT):** Betriebsanzeige Festplatte 1 (leuchtet im eingeschalteten Zustand blau, blinkt blau bei Datenübertragung, leuchtet rot bei Hardwarefehlern)
- 2) **LED 2 (BLAU/ROT):** Betriebsanzeige Festplatte 2 (leuchtet im eingeschalteten Zustand blau, blinkt blau bei Datenübertragung, leuchtet rot bei Hardwarefehlern)
- 3) **LED 3 (BLAU/ROT):** Betriebsanzeige (leuchtet im eingeschalteten Zustand blau, blinkt blau während des Systemstarts, leuchtet rot bei Hardwarefehlern)
- 4) **LED (GRÜN):** LAN-Anzeige (leuchtet, wenn eine Netzwerkverbindung hergestellt ist, blinkt bei Datenübertragung)
- 5) **LED (ORANGE):** OTC-Anzeige des vorderen USB-Anschlusses (leuchtet wenn ein Datenträger am vorderen USB-Anschluss erkannt wurde, blinkt beim Kopieren von Daten zwischen Lifecloud System und dem USB-Datenträger)
- 6) **USB:** USB-Anschluss (USB 3.0) zur Verwendung der One-Touch-Copy Funktion
- 7) **OTC:** One-Touch-Copy Taste
- 8) **RESET:** RESET-Taste
- 9) **USB:** USB-Anschluss (USB 3.0)
- 10) **USB:** USB-Anschluss (USB 2.0)
- 11) Ein-/Aus-Taste
- 12) **RJ45:** LAN-Anschluss für Netzkabel
- 13) **DC:** Eingang Netzadapter



## HINWEIS!

Bevor die Festplattenkonfiguration vorgenommen wurde (Siehe 10.2 auf Seite 20) leuchten die LED 1 und LED 2 rot.

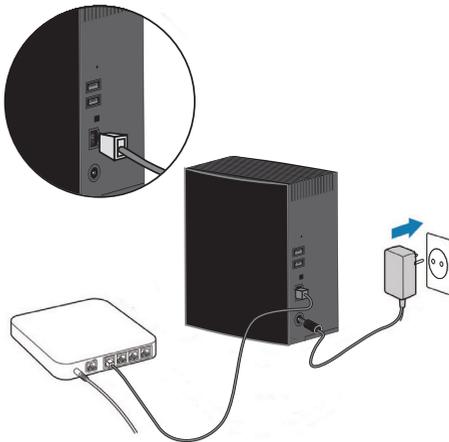
## 7. Über die Lifecloud

In der Grundversion können Sie bis zu 5 Benutzerkonten auf Ihrer Lifecloud anlegen.

Wenn Sie über ein Premium Konto auf [www.lifecloudmedion.com](http://www.lifecloudmedion.com) verfügen, können Sie unbegrenzt Benutzerkonten anlegen, sowie die Lifecloud um einen Torrent-Client und eine USB-Backup-Lösung erweitern.

## 8. Inbetriebnahme

### 8.1. Anschluss an ein Netzwerk



- ▶ Verbinden Sie die **RJ45**-Buchse (Ethernet/LAN) am Lifecloud System über ein Netzkabel mit einer freien Netzbuchse an einer Netzwerkschnittstelle (z. B. einem Router).  
Stellen Sie sicher, dass am Router DHCP aktiviert ist, da das Lifecloud System als DHCP-Client eingerichtet ist!
- ▶ Stecken Sie den Hohlstecker des Netzteils in die Buchse **DC IN** am Lifecloud System und schließen Sie das Netzteil anschließend an eine Netzsteckdose an.

## Das Gerät ein- und ausschalten

---

- ▶ Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Computer, über den Sie das Lifecloud System konfigurieren wollen, im selben Netzwerk befindet.

### Anschlüsse für USB-Geräte

- ▶ An die USB-Anschlüsse können Sie externe USB-Laufwerke oder einen USB-Drucker anschließen, der allen Benutzern im lokalen Netzwerk zur Verfügung steht.  
Der USB-Anschluss an der Vorderseite des Servers kann auch für die One-Touch-Copy-Funktion verwendet werden.



#### **HINWEIS!**

Lesen Sie vor dem Gebrauch der One-Touch-Copy-Funktion die entsprechenden Hinweise unter „Daten kopieren mit der OTC-Taste“ auf Seite 22.

## 9. Das Gerät ein- und ausschalten

- ▶ Um das Lifecloud System einzuschalten, drücken Sie den Ein-/Ausschalter etwa 3 Sekunden lang, bis ein kurzer Signalton zu hören ist.
- ▶ Das Betriebssystem des Lifecloud Systems fährt nun hoch. Anschließend leuchtet die LED 3 dauerhaft blau.

## 10. Erstinbetriebnahme



#### **HINWEIS!**

Stellen Sie vor der Erstinbetriebnahme sicher, dass keine Geräte an die USB-Anschlüsse des Lifecloud Systems angeschlossen sind.

Bevor Sie das Gerät zum ersten Mal in Betrieb nehmen, müssen Sie über Ihren Browser (am Computer oder Smartgerät) zunächst einen Namen für das Lifecloud System und ein Benutzerkonto einrichten.

### 10.1. Konto für das Lifecloud System einrichten

So richten Sie ein Konto für den Zugriff ein.

- ▶ Öffnen Sie im Webbrowser Ihres PC die Seite  
[www.lifecloudmedion.com](http://www.lifecloudmedion.com).



- ▶ Klicken Sie auf den Eintrag **Neues Gerät einrichten**.
- ▶ Im nächsten Fenster werden Sie dazu aufgefordert, die Fronttaste (**OTC-TASTE**) des Lifecloud Systems 5 Sekunden lang gedrückt zu halten, bis ein Signalton zu hören ist. Der blaue Balken muss dabei angezeigt werden.



Der LifeCloud-Server registriert nun Ihr Lifecloud System. Der Fortschritt wird über einen blauen Balken angezeigt.

- ▶ Legen Sie anschließend ein Benutzerkonto an, indem Sie einen Namen für Ihr Lifecloud System, sowie einen Benutzernamen und ein Passwort für den LifeCloud-Zugang anlegen.



- ▶ Tippen Sie auf den Pfeil nach rechts.



### **HINWEIS!**

- Sie können nach Anmeldung bis zu 5 Benutzerkonten auf dem Lifecloud System anlegen. Wenn Sie über ein Premium-Konto von [www.lifecloudmedion.com](http://www.lifecloudmedion.com) verfügen, können Sie unbegrenzt Benutzerkonten auf dem Lifecloud System erstellen.
- ▶ Über den ebenfalls im Webbrowser angezeigten QR-Code können Sie jetzt die App für ihr mobiles Endgerät (Tablet-PC/Smartphone) anlegen.



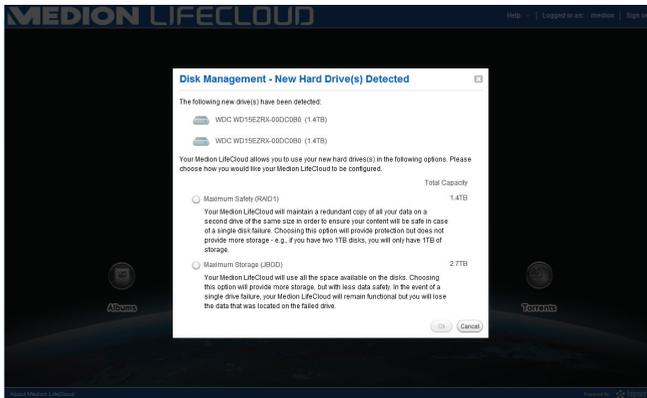
- ▶ Öffnen Sie den QR-Code Link, um die App auf Ihrem Tablet-PC/Smartphone zu installieren (Zur Verwendung der App, siehe „18. Verwenden der Life Cloud App auf Smart-Geräten“ auf Seite 40).
- ▶ Klicken Sie auf den Pfeil nach rechts.



- ▶ Beenden Sie die Einrichtung, indem Sie auf den Pfeil nach rechts klicken. Das Web-Interface des Lifecloud Systems wird nun angezeigt (Lesen Sie weiter unter „14. Das Web-Interface“ auf Seite 28).

# 10.2. Bei Erstinbetriebnahme: Festplattenkonfiguration festlegen

Nach der Inbetriebnahme des Lifecloud Systems erscheint beim ersten Anmelden an der Lifecloud die Auswahl der Festplattenkonfiguration für die Datenspeicherung.



## RAID 1

(engl. „Redundant Array of Independent Disks“, = „Redundante Anordnung unabhängiger Festplatten“)

In der Konfiguration RAID 1 werden beide Festplatten des Lifecloud Systems (je 2 TB) im Verbund verwendet. Auf beiden Festplatten werden die gleichen Daten (Spiegelung) gespeichert, so dass die volle Redundanz Ihrer Daten gegeben ist. Die Kapazität von RAID 1 ist hierbei höchstens so groß wie die kleinste beteiligte Festplatte, in diesem Fall also 2 TB.

Da beide Platten identisch beschrieben sind auf beiden Platten alle Daten des Systems enthalten, was einen enormen Vorteil im Hinblick auf die Datensicherung hat:

Fällt eine der gespiegelten Platten aus, kann die andere weiterhin alle Daten liefern. RAID 1 bietet somit eine hohe Ausfallsicherheit, denn zum Totalverlust der Daten führt erst der Ausfall beider Platten.

## JBOD

(engl. „Just a Bunch of Disks“, = „Nur ein Haufen Festplatten“)

Bei JBOD fehlt die Redundanz (Spiegelung) der Daten, es ist nur eine einfache „Anordnung von unabhängigen Festplatten“.

In dieser Konfiguration werden beide 2 TB Festplatten des Lifecloud Systems aneinander gereiht, und erscheinen so als ein einziges 4 TB Laufwerk.

Der Vorteil in dieser Festplattenkonfiguration liegt also in der größeren Datenkapazität.



**ACHTUNG!**

***Die Festplattenkonfiguration kann nur bei der ersten Inbetriebnahme oder nachträglich im Systemmenü festgelegt werden! Eine Änderung der Festplattenkonfiguration geht mit einem Totalverlust aller auf den beiden Festplatten gespeicherten Daten einher. Sichern Sie Ihre Daten daher auf anderen Datenträgern, BEVOR Sie eine Änderung der Konfiguration vornehmen!***

- ▶ Wählen Sie Ihre bevorzugte Festplattenkonfiguration aus und bestätigen Sie mit OK.

Das Lifecloud System konfiguriert nun die zwei eingebauten Festplatten. Dies kann einige Minuten dauern.

## 11. Daten kopieren mit der OTC-Taste

Schließen Sie einen USB-Datenträger, den Sie zum Kopieren von Daten zwischen dem Lifecloud System und dem USB-Datenträger verwenden wollen, an den USB-Anschluss an der **Vorderseite** des Lifecloud Systems an.

- ▶ Warten Sie, bis die OTC-Anzeige orange aufleuchtet und das Lifecloud System den USB-Datenträger erkannt hat.

Mit der OTC-Taste können Sie nun folgende Funktion ausführen:

- ▶ Drücken Sie die OTC-Taste einmal kurz, um die Daten direkt vom USB-Datenträger direkt in das Verzeichnis /UnsereOrdner/USB-Downloads /[DATUM] [UHRZEIT] auf dem Lifecloud System zu kopieren.
- ▶ Während des Kopiervorgangs blinkt die OTC-Anzeige orange. Sobald der Kopiervorgang beendet ist, leuchtet die OTC-Anzeige dauerhaft orange.

## 12. Die RESET-Taste

Mit der RESET-Taste an der Rückseite des Lifecloud Systems können Sie das Lifecloud System zurücksetzen für den Fall, dass Sie das System neu aufsetzen müssen.

Sie können die RESET-Taste mit einem spitzen Gegenstand (etwa einer Büroklammer) eindrücken.

### 12.1. Kennwort zurücksetzen

Für den Fall, das Sie einmal das Kennwort vergessen haben sollten, können Sie das Passwort mit der RESET-Taste zurücksetzen.

Halten Sie die RESET-Taste für etwa 3 Sekunden lang gedrückt und lassen Sie die Taste los, sobald ein kurzer Signalton am Gerät zu hören ist.

- ▶ Öffnen Sie im Webbrowser Ihres PC die Seite **www.lifecloudmedion.com**.
- ▶ Klicken Sie auf den Eintrag **Neues Gerät einrichten oder Kennwort zurücksetzen**.



- ▶ Im nächsten Fenster werden Sie dazu aufgefordert, die Fronttaste (OTC-TASTE) des Lifecloud Systems 5 Sekunden lang gedrückt zu halten.



- ▶ Das Lifecloud-Webinterface hat nun erkannt, dass zuvor die RESET-Taste am Gerät gedrückt wurde und folgender Dialog erscheint.
- ▶ Wählen Sie hier den Eintrag **Ich möchte mein Kennwort zurücksetzen** aus und folgen Sie den Anweisungen.



## Die RESET-Taste

---

- ▶ Wählen Sie das entsprechende Benutzerkonto aus, und vergeben Sie ein neues Passwort.



**MEDION LIFE CLOUD**

### Benutzerverwaltung

Wählen Sie das Konto, für das Sie das Kennwort zurücksetzen wollen (dies ist üblicherweise Ihr eigenes Administrator-Konto).

#### Konto wählen

Benutzername:  
medion

#### Passwort

Passwort  
\*\*\*\*\*

Passwörter müssen mindestens 6 Zeichen lang sein und eine Ziffer enthalten. Versuchen Sie es nochmals.

Kennwort bestätigen:  
\*\*\*\*\*

- ▶ Klicken Sie anschließend auf den Pfeil nach rechts, um das Zurücksetzen abzuschließen:



**MEDION LIFE CLOUD**

### Rücksetzen fertigstellen

Sie haben nun das Zurücksetzen für Ihre Medion LifeCloud beendet.

Weitere Einstellungsmöglichkeiten finden Sie im Einstellung-Menu unter Administration:

- LAN-Konfiguration: Sie sollten die LAN-Konfiguration Ihrer Medion LifeCloud's überprüfen und evtl. durchgeführte Änderungen wiederherstellen.

Den Pfeil rechts klicken um zur Medion LifeCloud zurückzukehren.

## 12.2. System auf Standardeinstellungen zurücksetzen

Wenn das Lifecloud System fehlerhaft reagieren sollte oder Einstellungen dazu geführt haben, dass Sie keinen Zugriff mehr auf das System haben, kann ein Zurücksetzen des Systems auf die Standardeinstellungen erforderlich sein.

- ▶ Um das System zurückzusetzen, halten Sie die RESET-Taste für etwa 30 Sekunden lang gedrückt. Nach 3 Sekunden ertönt ein kurzer und nach 30 Sekunden ein langer Signalton.
- ▶ Lassen Sie nun die RESET-Taste los. Das System wird nun auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt und neu gestartet und Sie können die Erstinbetriebnahme wieder durchführen.

## 13. LifeCloud Agent verwenden

### 13.1. LifeCloud Agent installieren

- Über den LifeCloud Agent können Sie sich an Ihrem Computer im lokalen Netzwerk am Lifecloud System anmelden und so auf das Web-Interface, sowie die Netzwerkordner des Lifecloud Systems zugreifen.

So installieren Sie die LifeCloud Agent:

- Legen Sie die mitgelieferte Software-CD in das Disklaufwerk Ihres Computers ein und öffnen Sie die Datei Autorun.exe.
- Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten.
- Wenn Sie die Backup-Software Memeo Instant Backup verwenden wollen, können Sie diese in einem nächsten Schritt ebenfalls installieren („Memeo Backup verwenden“ auf Seite 43).

Nach Abschluss der Installation können Sie den LifeCloud Agent über das Symbol in der Taskleiste öffnen:



#### **HINWEIS!**

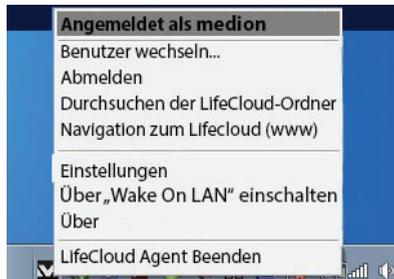
Das Lifecloud-System wird erst im Netzwerk erkannt, wenn Sie alle Schritte zur Erstinbetriebnahme, wie unter „10. Erstinbetriebnahme“ auf Seite 16 beschrieben, durchgeführt haben.

## 13.2. LifeCloud Desktop verwenden

- Im obersten Eintrag des Menüs sehen Sie den Anmeldestatus. Wenn der Status „**Nicht angemeldet**“ zeigt, müssen Sie sich mit Ihrem LifeCloud-Namen, sowie einem Benutzernamen und Passwort anmelden, um im lokalen Netzwerk auf dem Lifecloud System zugreifen zu können.
- Klicken Sie dazu auf den Eintrag **Anmelden** . . .



Nach erfolgreicher Anmeldung können Sie die folgenden Menüfunktionen des LifeCloud Agent verwenden:



### Benutzer wechseln

Hier können Sie sich mit einem anderen Benutzernamen am Lifecloud System anmelden.

### Abmelden

Hier können Sie den LifeCloud Agent vom Lifecloud System abmelden, um

sich z. B. an einer anderen LifeCloud anmelden zu können.

### Durchsuchen der LifeCloud-Ordner

Über diesen Eintrag rufen Sie den Windows-Explorer bzw. MAC-Finder auf, um die Ordner des Lifecloud Systems als Netzwerkfreigaben zu öffnen.



### Navigation zum Lifecloud (www)

Über diesen Eintrag öffnen Sie das Web-Interface im Standardbrowser Ihres Computers.

### Einstellungen

Hier können Sie nach verfügbaren Software-Updates für den LifeCloud Agent suchen und die IP-Adresse des Lifecloud Systems anzeigen.

### Über „Wake On LAN“ einschalten

Hier können Sie die Wake On LAN (WON) Funktion des Lifecloud Systems aktivieren und deaktivieren (Siehe „Wake ON LAN“ auf Seite 37).

### Über

Hier finden Sie die Hersteller und Lizenzinformationen zum LifeCloud Agent.

### LifeCloud Agent Beenden

Über diesen Eintrag beenden Sie den LifeCloud Agent.

# 14. Das Web-Interface

Das Web-Interface ist eine auf HTML basierende Benutzeroberfläche des Lifecloud Systems, die Sie über Ihren Webbrowser aufrufen können.

- Verwenden Sie mindestens den Internet Explorer 6.0 oder Mozilla Firefox 2.00 oder neuere Versionen dieser Browser.
- Die Bildschirmauflösung sollte 1024 x 768 Pixel oder höher sein.
- Die aktuellen Java- und Flash-Plug-ins müssen im Browser aktiviert sein.
- Pop-up Fenster müssen im Webbrowser erlaubt sein und der Windows Pop-up Blocker ausgeschaltet sein.

## 14.1. Web-Interface aufrufen

- Öffnen Sie Ihren Standard Webbrowser und geben Sie die im Medion Life Cloud Agent angezeigte IP-Adresse in der Adresszeile des Webrowsers ein.

oder

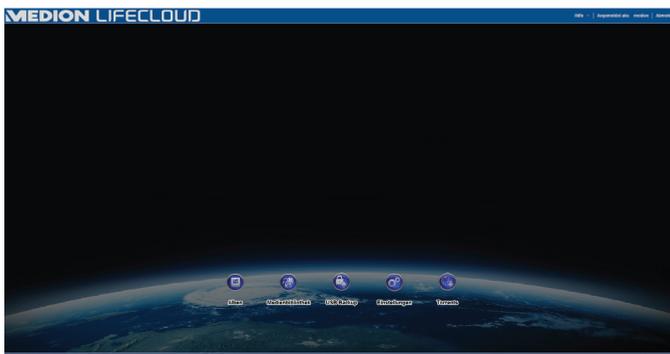
- Geben Sie „<http://www.lifecloudmedion.com>“ in der Adresszeile des Webrowsers ein

oder

- klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Icon des Medion Life Cloud Agent und dann auf den Eintrag **Navigation zum Lifecloud (www)**.

## 14.2. Funktionen und Einstellungen des Web-Interface

Der Standard Web-Browser öffnet sich und die Anmeldeseite erscheint. Für alle Benutzer (auch dem Administrator) wird zunächst die Startseite (Home) nach dem Einloggen angezeigt.

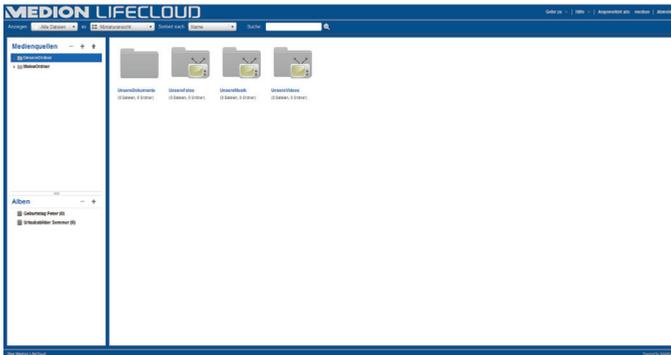


In den folgenden Abschnitten werden die einzelnen Menüs und Funktionen erläutert.

## 15. Medienbibliothek

In der Medienbibliothek nehmen Sie die Verwaltung der auf dem Lifecloud System gespeicherten Mediendateien vor.

Über die obere Menüleiste können Sie die Dateiansicht sortieren, anpassen und nach Dateien suchen.



Die vorinstallierten Stammverzeichnisse **Unsere Ordner** und **Meine Ordner** können nicht gelöscht werden, wohl aber ihre Unterverzeichnisse.

Wenn Datenträger an die hinteren USB-Anschlüsse angeschlossen sind, erscheinen diese ebenfalls in der Bibliothek.

### 15.1. Meine Ordner/Unsere Ordner

#### Unsere Ordner

Die Ordner und Inhalte in der **Unsere Ordner** können von allen Benutzern, die sich an der Lifecloud angemeldet haben, angezeigt und bearbeitet werden.



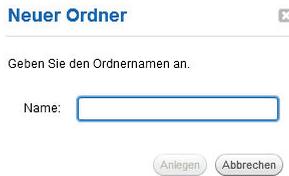
#### HINWEIS!

Sie können in den Systemeinstellungen den Zugriff auf die **Unsere Ordner** für Benutzer ein- oder ausschalten.

#### Meine Ordner

Hier befinden sich die Ordner und Inhalte, die nur der aktuell an der Lifecloud angemeldete Benutzer anzeigen und bearbeiten kann.

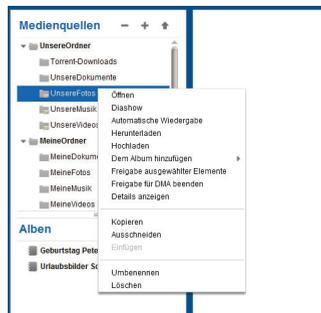
## 15.2. Neuen Ordner erstellen/Ordner löschen



- ▶ Markieren Sie den Ordner/das Stammverzeichnis, in dem Sie einen neuen Ordner anlegen wollen.
- ▶ Klicken Sie auf das Pluszeichen über der Ordneransicht, geben Sie anschließend einen Namen für das neue Unterverzeichnis an. Bestätigen Sie Ihre Eingabe mit **Anlegen**.
- ▶ Um einen Ordner zu löschen, markieren Sie den Ordner und wählen Sie anschließend das Minuszeichen über der Ordneransicht. Bestätigen Sie Ihre Eingabe mit **Ja**.

## 15.3. Kontextmenü für Ordner und Dateien öffnen

- ▶ Bewegen Sie den Mauszeiger über einen Ordner/eine Datei und klicken Sie auf den Pfeil neben dem Ordner-/Dateinamen, um das Kontextmenü zu öffnen:



- ▶ Klicken Sie auf den Eintrag **Öffnen**, um den Ordnerinhalt im rechten Fenster zu öffnen bzw. eine Mediendatei direkt wiederzugeben.

## Automatische Wiedergabe von Medieninhalten (nur für Ordner)

- ▶ Über den Eintrag **Diashow** starten Sie die Wiedergabe aller Bilder in diesem Ordner als Diashow.

- ▶ Mit dem Eintrag **Automatische Wiedergabe** starten Sie die Wiedergabe aller Audiodateien in diesem Ordner mit dem Musikplayer.

## Herunterladen

Über den Eintrag **Herunterladen** können Sie den Ordner direkt als .zip-Datei auf Ihr Gerät herunterladen.

## Hochladen (nur für Ordner)

Über den Eintrag **Hochladen** öffnen Sie das Fenster zum Hochladen von Dateien. Hier können Sie Dateien per Dateipfad oder per **Drag und Drop** in den aktuellen Ordner hochladen (Siehe unter „15.5. Dateien auf das Lifecloud System hochladen“ auf Seite 33).

## Dem Album hinzufügen

Wählen Sie hier ein Album aus oder erstellen Sie ein neues Album, dem Sie diesen Ordner hinzufügen wollen (Siehe auch unter „16. Alben“ auf Seite 34).

## Freigabe ausgewählter Elemente

Hier können Sie direkt ein Album für diesen Ordner erstellen, um es per Direktlink im Netz zu teilen (Siehe auch unter „16. Alben“ auf Seite 34).

## Freigabe für DMA

- ▶ Klicken Sie auf den Eintrag **Freigabe für DMA**, um die Medieninhalte dieses Ordners über den digitalen Medienadapter des Lifecloud Systems (DMA) für UPnP-fähige Medienplayer im Netzwerk verfügbar zu machen. Freigebene Medienordner werden mit einem Fernsehsymbol über dem Ordnersymbol dargestellt.
- ▶ Um die Medienfreigabe für diesen Ordner wieder zu entfernen, klicken Sie auf den Eintrag **Freigabe für DMA beenden**.

## Details anzeigen

- ▶ Klicken Sie auf diesen Eintrag, um die Ordner-/Dateieigenschaften einzublenden.
  - In den Ordner-/Dateieigenschaften können Sie Dateinamen, Datei-Tags (Audio-/Videodateien) direkt ändern.
  - Um die Ordner-/Dateieigenschaften wieder auszublenden, klicken Sie auf den „Info“-Button rechts oben.

## Kopieren/Ausschneiden/Einfügen/Umbenennen/Löschen

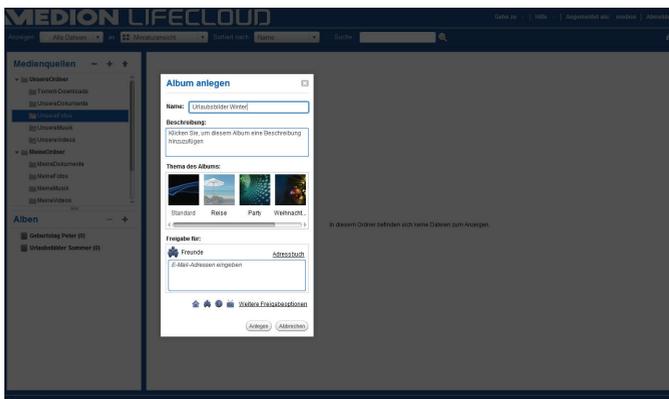
Über diese Funktionen können Sie die Dateiverwaltung für Ordner und Dateien wie an Ihrem Computer nutzen.

### 15.4. Alben

Hier können Sie neue Alben anlegen oder Alben löschen und die Inhalte von Alben ansehen.

#### Ein neues Album anlegen

- ▶ Klicken Sie auf das **+**-Symbol neben dem Eintrag **Alben**.



- ▶ Geben Sie einen Namen und eine Beschreibung für das Album an.
- ▶ Wählen Sie ein Thema aus, das als Hintergrund beim Betrachten des Albums angezeigt werden soll.
- ▶ Unten sehen Sie die voreingestellte Art der Freigabe (Freunde). Klicken Sie auf **Weitere Freigabeoptionen**, um eine andere Art der Freigabe einzustellen.
- ▶ Klicken Sie abschließend auf **Anlegen**, um das Album zu erstellen.

#### Ein Album löschen

- ▶ Markieren Sie ein Album, das Sie löschen wollen und klicken Sie auf das **-**-Symbol.
- ▶ Bestätigen Sie die anschließende Abfrage mit **Ja**.

## 15.5. Dateien auf das Lifecloud System hochladen

Um Dateien auf das Lifecloud System hochzuladen gehen Sie wie folgt vor:

- ▶ Klicken Sie in der Medienbibliothek auf einen Ordner, in den Sie die Dateien hochladen wollen.
- ▶ Wählen Sie im Kontextmenü des Ordners den Eintrag **Hochladen** oder klicken Sie auf den Pfeil  über der Ordneransicht.

Das Upload-Fenster öffnet sich.

- In der Ansicht **Manuell Hochladen** klicken Sie auf den Eintrag **Datei hinzufügen** und wählen anschließend eine Datei von Ihrem Computer aus, die Sie der Upload-Liste hinzufügen wollen.
- In der Ansicht **Drag und Drop** können Sie eine Datei von Ihrem Computer mit der Maus in das weiße Feld unten im Upload-Fenster ziehen um Sie der Upload-Liste hinzuzufügen.



### HINWEIS!

Für den Datei-Upload per Drag und Drop muss die aktuelle Version von Java Script in Ihrem Browser aktiviert sein.

- ▶ Fügen Sie mit Hilfe einer der beiden Methoden Dateien der Upload-Liste hinzu und klicken Sie anschließend auf **Hochladen**, um die Dateien in den zuvor gewählten Ordner hochzuladen.

## 15.6. Einträge im Kontextmenü bei Mediendateien

Bei Mediendateien wie Foto-, Audio- und Videodateien erscheinen zusätzliche Einträge im Kontextmenü.

### Fotodateien

**Anzeigen**, öffnet das Foto direkt im Fotobetrachter. Desweiteren können Sie das Foto **Im Uhrzeigersinn** und **Gegen den Uhrzeigersinn** drehen, sowie als **Starthintergrund** für die Startseite verwenden.

### Audiodateien

Abspielen öffnet die Audiodatei direkt im Musikplayer.

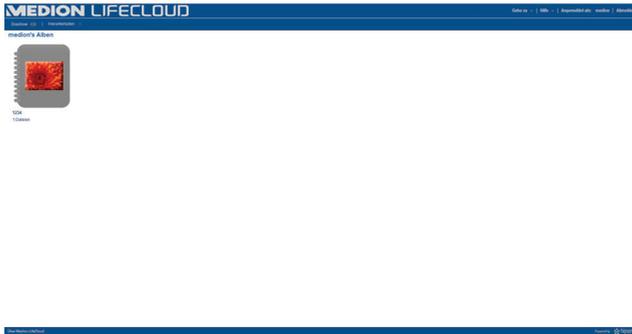
### Videodateien

Abspielen öffnet die Videodatei direkt im Videoplayer.

# 16. Alben

Hier erscheinen die Alben, die Sie in der Medienbibliothek angelegt haben. Alben enthalten Verknüpfungen zu Dateien, die sie in der Medienbibliothek markiert und einem Album hinzugefügt haben.

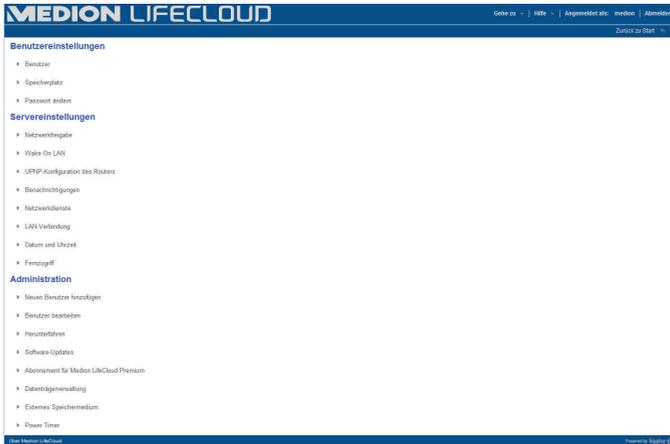
- Alben können auch mit Benutzern außerhalb der Lifecloud geteilt werden, indem Sie einen Link zum Album mit diesen Benutzern teilen. Dieser Link kann dauerhaft oder befristet gültig sein.
- Neue Alben richten Sie in der Medienbibliothek ein.



## 17. Einstellungen

Auf dieser Seite nehmen Sie sämtliche Einstellungen für das Lifecloud System vor.

Wenn Sie als Administrator am Lifecloud System angemeldet sind, können Sie als Administrator alle Systemeinstellungen aufrufen. Als Benutzer können Sie nur die Benutzereinstellungen konfigurieren:



### 17.1. Benutzereinstellungen

#### Benutzer

Im Benutzermenü passen Sie das Erscheinungsbild und die Konfiguration für den aktuell angemeldeten Benutzer an.

#### *Sprache*

Stellen Sie hier die Sprache ein, in welcher der Benutzer die Menüs des Lifecloud Systems angezeigt werden sollen.

#### *Email*

Geben Sie hier eine Email-Adresse ein, über die der Benutzer Benachrichtigungen des Lifecloud Systems erhalten soll.

#### *Position des Starthintergrunds*

Sie können Bilder, die auf dem Lifecloud System abgelegt sind, in der Medienbibliothek als Starthintergrund definieren.

Stellen Sie hier ein, wie der Starthintergrund im Browser angezeigt werden soll.

### ***Starthintergrund löschen***

Hier löschen Sie den aktuell verwendeten Starthintergrund und setzen ihn auf den Standardhintergrund zurück.

### ***Erforderliche Schritte, wenn eine Datei bereits existiert***

Hier geben Sie an, wie das Lifecloud System beim Hochladen von Dateien mit Dateien umgehen soll, die bereits existieren.

### ***Was soll passieren wenn Dateien zu Alben hinzugefügt werden***

- Jedesmal fragen
- Unterordner einbeziehen
- Unterordner nicht einbeziehen

### ***Standardmäßige Freigabe neuer Alben für andere Familienkonten***

Wenn Sie diese Funktion auf **JA** stellen, werden neue Alben standardmäßig mit der Freigabe Familienkonten erstellt.

### ***Standardmäßige Freigabe neuer Alben für Media Player***

Wenn Sie diese Funktion auf **JA** stellen, werden neue Alben standardmäßig mit der Freigabe Mediaplayer erstellt.

### ***Tipps ausblenden***

Wenn Sie diese Funktion auf **JA** stellen, werden keine Tipps mehr nach dem Anmelden an der Lifecloud angezeigt.

### ***Audiowiedergabe wiederaufnehmen***

Wenn Sie diese Funktion auf **JA** stellen, wird die Medienwiedergabe beim nächsten Öffnen einer zuvor bereits abgespielten Mediendatei an der letzten Wiedergabestelle fortgesetzt.

### ***Setzen Sie alle Ankreuzfelder „Nicht mehr anzeigen“ zurück***

Hier können Sie sämtliche Ankreuzfelder wieder einblenden, bei denen Sie zuvor den Haken „**Nicht mehr anzeigen**“ gesetzt haben.

## **Speicherplatz**

Hier können Sie den frei verfügbaren und den genutzten Speicherplatz der Festplatten ablesen.

## **Passwort ändern**

Um das aktuelle Passwort zu ändern, geben Sie hier ein neues Passwort an und bestätigen Sie, indem Sie auf **Senden** klicken.

---

## 17.2. Servereinstellungen

### Netzwerkfreigabe

Geben Sie hier den Namen Ihrer Windows-Heimnetzgruppe an und stellen Sie die Funktion auf **Ja**, um Ihre Dateien und Ordner in der Heimnetzgruppe verfügbar zu machen.

### Wake ON LAN

Stellen Sie diese Funktion auf **Ja**, damit Netzwerkgeräte das Lifecloud System einschalten („aufwecken“) können, wenn sich dieses im Ruhemodus befindet.

### UPNP-Konfiguration des Routers

Stellen Sie die Funktion „**Router über UPNP konfigurieren**“ auf **Ja**, damit das Lifecloud System Ihren Router für die Portfreigabe konfigurieren kann.

Im nächsten Eintrag können Sie angeben, ob das Lifecloud System die aktuelle Konfiguration Ihres Routers aufheben kann.

### Benachrichtigungen

Geben Sie hier an, an welche Email-Adressen Systemmeldungen gesendet werden sollen. Trennen Sie mehrere Email-Adressen durch Komma voneinander.

Systemmeldungen werden gesendet, wenn ein Problem mit der Festplatte aufgetreten ist oder wenn die Festplatte voll ist.

### Netzwerkdienste

Hier richten Sie den FTP-Zugang zum Lifecloud System ein.

- ▶ Stellen Sie die Funktion für das lokale Netzwerk und/oder das Internet auf **Ja**, um den FTP-Zugriff auf die Ordner des Lifecloud Systems zu aktivieren.

### LAN-Verbindung

Hier können Sie dem Lifecloud System mit Ihrem LAN-Netzwerk über DHCP verbinden, oder ihm eine feste IP-Adresse zuweisen

- ▶ Stellen Sie die Funktion **IP-Adresse automatisch beziehen** auf **Ja**, damit IP-Adressen vom DHCP-Server des Routers bezogen werden.
- ▶ Wenn Sie die IP-Adresse manuell konfigurieren wollen, stellen Sie die Funktion auf **Nein** und geben Sie anschließend IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway und DNS-Server manuell ein.

### Datum und Uhrzeit

Das Lifecloud System kann die Datums- und Uhrzeiteinstellungen über einen Zeitserver aus dem Internet beziehen oder Sie können die Einstellung selbst vornehmen.

- ▶ Wenn Sie die Einstellung Datum und Zeit aus dem Internet abrufen auf **Ja** stellen, müssen Sie anschließend einen Standard-NTP-Server (Network Time Protocol) angeben, über den die Einstellungen bezogen werden können.

### Fernzugriff

Hier können Sie den Fernzugriff auf das Lifecloud System über das Internet aktivieren und deaktivieren.

## 17.3. Administration

### Neuen Benutzer hinzufügen

- ▶ Um dem System einen neuen Benutzer hinzuzufügen, geben Sie den Benutzernamen in das Feld **Benutzername** ein.

Benutzernamen müssen mit einem Buchstaben beginnen und aus mindestens drei Zeichen bestehen. Dabei wird die Groß-/Kleinschreibung nicht berücksichtigt. Sie können keine zwei Benutzer mit demselben Benutzernamen hinzufügen.

- ▶ Geben Sie einen Anzeigenamen für den Benutzer ein. Dieser Name kann sich von dem Benutzernamen für das Konto unterscheiden.
- ▶ Geben Sie ein Kennwort ein und bestätigen Sie es.

Das Kennwort muss aus mindestens sechs Zeichen bestehen und eine Ziffer enthalten. Dabei wird die Groß-/Kleinschreibung berücksichtigt.

- ▶ Wählen Sie **Als Administrator erstellen**, um den neuen Benutzer mit Administrator-Rechten auszustatten.
- ▶ Wählen Sie **Benutzer darf auf Familienordner zugreifen**, um dem neuen Benutzer Zugriff auf die Dateien und Ordner im Stammverzeichnis **Unsere Ordner** zu gestatten.

### Benutzer bearbeiten

Wählen Sie hier einen bestehenden Benutzer aus, dessen Namen, Passwort oder Rechte Sie nachträglich bearbeiten wollen.

### Herunterfahren

Hier können Sie das Lifecloud System **Herunterfahren** oder **neu starten**.

### Software-Updates

Hier können Sie prüfen, ob neue Updates über das Internet verfügbar sind.

## Abonnement für Medion LifeCloud Premium

Hier können Sie ein Medion Life Cloud Premium Account erwerben, bzw. Ihren Status zu einem Medion Life Cloud Premium Account einsehen.

## Datenträgerverwaltung

Hier können Sie den Status der Festplattenkonfiguration ablesen.

- ▶ Um beide Festplatten zu formatieren, um Sie anschließend neu aufzusetzen, wählen Sie den Eintrag **Format**.
- ▶ Um die Konfiguration (RAID 1 oder JBOD) neu vorzunehmen, wählen Sie den Eintrag **Neu konfigurieren**.

## Externes Speichermedium

Hier können Sie die Speicherbelegung eines externen, an den USB-Anschluss des Lifecloud Systems angeschlossenen Datenträgers ablesen.

## Power Timer

- Hier können Sie den Power Timer aktivieren und einstellen. Bei aktiviertem Power Timer schaltet sich das Lifecloud System nach einem festgelegten Zeitplan automatisch ein- und aus. Beachten Sie, dass nach dem Festlegen einer Ausschaltzeit für das Gerät Datenübertragungen unterbrochen und anstehende Backup-Jobs nicht ausgeführt werden.
- Netzwerkgeräte können das ausgeschaltete Lifecloud System einschalten, wenn zuvor die Funktion **WOL** (Wake On LAN) aktiviert wurde (Siehe „Wake ON LAN“ auf Seite 37).



### HINWEIS!

Der frühestmögliche Zeitpunkt für das automatische Ausschalten liegt etwa 5 Minuten ab der Uhrzeit, wo Sie diese Einstellung vornehmen.

## 18. Verwenden der Life Cloud App auf Smart-Geräten

- ▶ Laden Sie die LifeCloud-App für Smart-Geräte über den auf dem Umschlag angegebenen Link herunter und installieren Sie die App
- ▶ Nach erfolgreicher Installation tippen Sie auf das Icon der LifeCloud-App auf Ihrem mobilen Smart-Gerät.



Die LifeCloud App wird gestartet (hier am Beispiel der Android-App).



- ▶ Geben Sie den Namen Ihrer Lifecloud, sowie den entsprechenden Benutzernamen und ein Passwort für die Anmeldung der App an der Lifecloud an.

Sie können Ihre LifeCloud bzw. Ihr Lifecloud System nun über die App an Ihrem Mobilgerät von jedem Ort aus über das Internet erreichen.

### 18.1. Hauptmenü

In der Startseite der Life Cloud App können Sie die Alben oder die Medienbibliothek des Lifecloud Systems aufrufen.

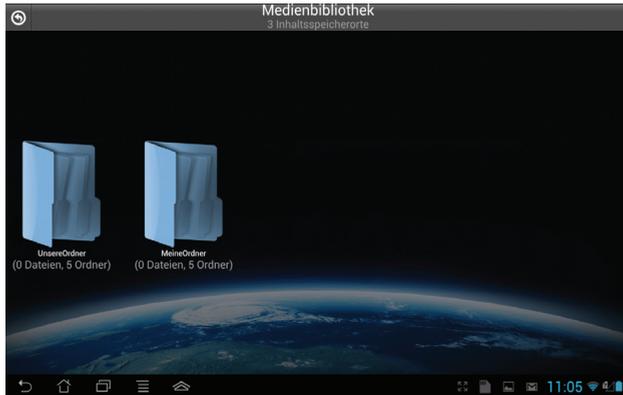


- ▶ Tippen Sie auf ein Symbol, um zum entsprechenden Menü zu gelangen.

## 18.2. Medienbibliothek Ansicht

- ▶ Klicken Sie im Hauptmenü auf den Eintrag **Medienbibliothek**, um die Medienbibliothek der Lifecloud anzuzeigen.

In der Medienbibliothek werden Ihnen die öffentlichen und privaten Ordner angezeigt.



- ▶ Öffnen Sie eines der Stammverzeichnisse **Unsere Ordner** oder **Meine Ordner**.



Über die Menü-Icons am unteren Bildrand können Sie die Ansicht der Ordnerinhalte anpassen.

- ▶ Tippen Sie auf den Button  am unteren Displayrand, um die Menüleiste einzublenden.



Über die einzelnen Einträge können Sie nach Dateien suchen, die Ansicht ak-

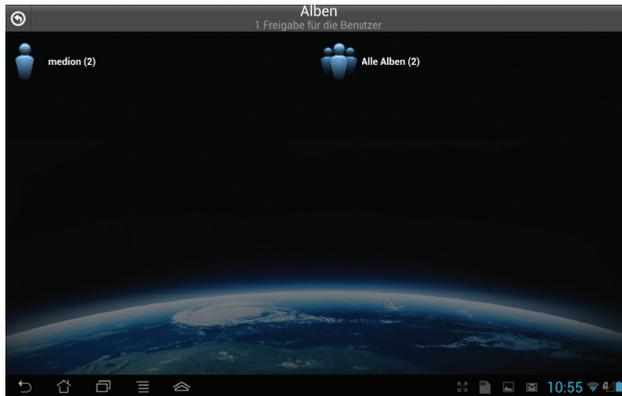
## Verwenden der Life Cloud App auf Smart-Geräten

---

tualisieren, Ordner erstellen, Dateien in den aktuellen Ordner hochladen bzw. sich von der Lifecloud abmelden.

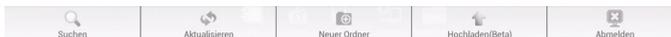
### 18.3. Alben Ansicht

- ▶ Klicken Sie im Hauptmenü auf den Eintrag **Alben**, um die Alben der Lifecloud anzuzeigen.



Über die Menü-Icons am unteren Bildrand können Sie die Ansicht der Ordnerinhalte anpassen.

- ▶ Tippen Sie auf den Button  am unteren Displayrand, um die Menüleiste einzublenden.



Über die einzelnen Einträge können Sie nach Dateien suchen, die Ansicht aktualisieren, bzw. sich von der Lifecloud abmelden.

## 19. Memeo Backup verwenden

Auf der mitgelieferten Software-CD finden Sie die Backup-Software Memeo-Instant Backup, die Sie im Rahmen der Installation des LifeCloud Agent installieren können („LifeCloud Agent verwenden“ auf Seite 25).

So richten Sie die Backup-Funktion mit Memeo-Instant-Backup auf Ihrem Lifecloud System ein:

### Netzlaufwerk für die Datensicherung erstellen

- ▶ Verbinden Sie sich an Ihrem PC über den LifecloudAgent mit dem Lifecloud System, wie unter „Durchsuchen der LifeCloud-Ordner“ auf Seite 27 beschrieben.
- ▶ Klicken Sie das Icon „Netzlaufwerk(e)“ an.
- ▶ Für eine Datensicherung in einen öffentlichen Ordner melden Sie sich mit dem entsprechenden Benutzerkonto an.
- ▶ Wählen Sie einen Laufwerksbuchstaben aus (z. B. „Z:“).
- ▶ Wählen Sie einen Ordner aus, in den die Sicherungskopien der Daten gespeichert werden sollen (z. B. „Z:“).
- ▶ Setzen Sie ein Häkchen im Feld „**Verbindung bei Windows-Anmeldung wiederherstellen**“.

### Daten sichern mit Memeo Backup

- ▶ Starten Sie Memeo Instant Backup, indem Sie auf das Icon „Memeo Backup“ auf dem Desktop klicken.
- ▶ Klicken Sie im Menü „**Hilfe**“ auf den Eintrag „**Registrieren**“ und geben Sie dort den Product-Key ein, der sich auf der Hülle der mitgelieferten Software-CD befindet.
- ▶ Überspringen Sie die Startseite, in dem Sie auf den Eintrag „**Nein danke, ich möchte jetzt ein Backup erstellen**“ klicken.
- ▶ Wählen Sie nun als Ziel für die Datensicherung das eben erstellte Netzlaufwerk (im Beispiel oben: **(Z:)**) aus.
- ▶ Klicken Sie auf „**Backup starten**“.

## LifecloudDetect ausführen

---

Es werden nun alle Dateien vom Laufwerk **C:** des Computers auf dem Lifecloud System gesichert. Folgende Ordner auf **C:** werden nicht gesichert:

- Der Ordner „Programme“
- Temporäre Dateien und Protokolldateien, sowie virtuelle Festplattendateien
- Der Ordner „Windows“



### HINWEIS!

Für weitere Informationen zu Memeo Instant Backup rufen Sie im Menü „Hilfe“ den Eintrag „Kurzleitfaden“ auf.

## 20. LifecloudDetect ausführen

- ▶ Sie können das Lifecloud-System im Netzwerk suchen, indem Sie die Datei *medionlifeclouddetect.exe* ausführen, die sich auf der mitgelieferten Software-CD im Ordner *util* befindet.
- ▶ Nach dem Ausführen der Datei erscheint ein Fenster, in dem Sie dazu aufgefordert werden, die Fronttaste am Gerät zu drücken, damit das Lifecloud-System im Netzwerk gefunden werden kann.



## 20.1. Benötigen Sie weitere Unterstützung?

Wenn die Vorschläge in den vorangegangenen Abschnitten Ihr Problem nicht behoben haben, nehmen Sie bitte Kontakt mit uns auf. Sie würden uns sehr helfen, wenn Sie uns folgende Informationen zur Verfügung stellen:

- Welche externen Geräte sind angeschlossen?
- Welche Meldungen erscheinen auf dem Bildschirm?
- Bei welchem Bedienungsschritt ist das Problem aufgetreten?
- Wie sieht Ihre Rechnerkonfiguration aus?
- Welche Software haben Sie beim Auftreten des Fehlers verwendet?
- Welche Schritte haben Sie zur Lösung des Problems bereits unternommen?
- Wenn Sie bereits eine Kundennummer erhalten haben, teilen Sie uns diese mit.

## 21. Reinigung

Die Lebensdauer des Gerätes können Sie durch folgende Maßnahmen verlängern:

- Ziehen Sie vor dem Reinigen immer den Netzadapter und alle Verbindungskabel.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel, ätzende oder gasförmige Reinigungsmittel.
- Reinigen Sie das Gerät mit einem weichen, fusselfreien Tuch.

Bitte bewahren Sie das Verpackungsmaterial gut auf und benutzen Sie ausschließlich dieses, um das Gerät zu transportieren.



### **ACHTUNG!**

*Es befinden sich keine zu wartenden oder zu reinigenden Teile innerhalb des Gerätes.*

## 22. Entsorgung



### **Verpackung**

Ihr Gerät befindet sich zum Schutz vor Transportschäden in einer Verpackung. Verpackungen sind Rohstoffe und somit wiederverwendungsfähig oder können dem Rohstoffkreislauf zurückgeführt werden.



### **Gerät**

Werfen Sie Ihr Gerät am Ende seiner Lebenszeit keinesfalls in den normalen Hausmüll! Erkundigen Sie sich bei Ihrer Stadt- oder Gemeindeverwaltung nach einer umwelt- und sachgerechten Entsorgung.



## 23. Technische Daten

Stromversorgung Netzadapter

Ktec KSAP0361200300HE

Eingang (primär):

100-240 V ~ 50/60 Hz, 0,8 A

Ausgang (sekundär): 12 V  3 A

### **Anschlüsse**

3 USB Anschlüsse (vorne/hinten):

2x USB 3.0 (blau), 1x USB 2.0 (weiß)

LAN-Netzwerkbuchse:

RJ-45

(Ethernet 10/100 MBit & Gigabit)

Netzadapter-Eingang:

12 V  3 A

### **Festplatten**

Schnittstellen:

2x SATA

Kapazität:

2x 2 TB (entspricht 2000 GB\*)

### **Allgemein**

Abmessungen (ca.)

97 x 195 x 134 mm (B x H x T)

Gesamtgewicht (ca.)

ca. 2 kg

Betriebstemperatur

5°C bis 35°C

Luftfeuchtigkeit während des Betriebs

5 % bis 65 %

\* 1 GB entspricht 1 Milliarde Bytes. Die tatsächlich nutzbare Speicherkapazität kann abweichen.



## 24. Glossar

### ***BitTorrent***

Siehe Torrent.

### ***CIFS – Common Internet File System***

Das empfohlene Dateifreigabeprotokoll für die Windows-Plattform, bei dem Benutzer über die Netzwerkumgebung auf Freigaben zugreifen können. Mac OS X oder neuere Versionen unterstützen ebenfalls das CIFS-Protokoll. Siehe auch Protokoll.

### ***DHCP – Dynamic Host Configuration Protocol***

Ein Protokoll, um Geräten im Netzwerk eine IP-Adresse zuzuweisen. Mit den dynamischen Adressen kann ein Gerät jedes Mal eine andere IP-Adresse haben, wenn es sich mit einem Netzwerk verbindet. In manchen Systemen ändert sich die IP-Adresse selbst, während das Gerät verbunden ist. DHCP unterstützt auch eine Kombination aus statischen und dynamischen IP-Adressen. Siehe auch Protokoll.

### ***DLNA – Digital Living Network Alliance***

Die Gruppe von Unternehmen aus der Unterhaltungselektronik, der Computerbranche sowie Mobilgerätehersteller, die Standards für die Produktkompatibilität festlegt und so den Benutzern ermöglicht, Inhalte zu Hause gemeinsam zu verwenden.

### ***DMA – Digitaler Medienadapter***

Ein Gerät, mit dem Heimunterhaltungsgeräte, Medien, wie Musik, Fotos und Videos, über ein Netzwerk von und zu anderen Geräten übertragen können.

### ***DNS – Domain Name Service***

Ein System, mit dem ein Netzwerk-Nameserver Text-Hostnamen in numerische IP-Adressen übersetzen kann, um ein mit dem Internet verbundenes Gerät eindeutig zu identifizieren.

### ***Ethernet***

Eine Standardmethode, um Computer an ein lokales Netzwerk (LAN) anzuschließen.

### ***FTP (File Transfer Protocol – Dateiübertragungsprotokoll)***

Ein Netzwerkprotokoll, das verwendet wird, um Daten über ein Netzwerk von einem Computer auf einen anderen zu übertragen. FTP wird häufig verwendet, um Dateien unabhängig von den verwendeten Betriebssystemen auszutauschen.

**Host**

Der Computer, mit dem sich die anderen Computer und Peripheriegeräte verbinden.

**Hostadapter**

Eine Steckkarte, die als Schnittstelle zwischen dem System-Bus des Computers und der Festplatte fungiert.

**Host-Schnittstelle**

Der Punkt, an dem ein Host und ein Laufwerk miteinander verbunden sind.

**Host-Übertragungsrate**

Die Geschwindigkeit, mit der ein Host-Computer Daten über eine Schnittstelle übertragen kann.

**HTTP – Hypertext Transfer Protocol**

Vom World Wide Web verwendetes Protokoll, um Informationen zwischen Servern und Browsern zu übertragen. Siehe auch Protokoll.

**IP – Internetprotokoll**

Ein System, das regelt, wie Datenmitteilungen in Pakete aufgeteilt, vom Sender zum Empfänger geleitet und am Ziel wieder zusammengesetzt werden. Siehe auch Protokoll.

**IP-Adresse**

Eine binäre 32-Bit-Nummer, die jeden mit dem Internet verbundenen Computer eindeutig identifiziert.

**iTunes**

Ein Programm zur Audiowiedergabe, das zum Importieren von Songs und anderen Mediendateien von Ihrer Festplatte verwendet wird.

**LAN – Local Area Network (Lokales Netzwerk)**

Ein System, bei dem Computerbenutzer innerhalb eines Unternehmen oder einer Organisation miteinander und oftmals auch mit zentral auf LAN-Servern gespeicherten Datensammlungen verbunden sind.

**Medienserver**

Ein Gerät, das Mediendateien speichert und freigibt (digitale Audio-, Video- und Fotodateien).

**Medienspeichergerät**

Ein Gerät, das Mediendateien speichert (digitale Audio-, Video- und Fotodateien).

### **NAS**

Network Attached Storage (Netzwerkspeichergerät). Ein Festplattenspeichergerät, das mit einer eigenen Netzwerkadresse eingerichtet wird, anstatt mit dem Computer verbunden zu werden, der Workstation-Benutzern im Netzwerk dient.

### **Betriebssystem**

Eine Software, mit der der Benutzer und auf dem System installierte Software mit der Computerhardware kommunizieren kann, wie der Festplatte.

### **Partition**

Ein logischer Teil auf einer Festplatte, den das Betriebssystem als separate Festplatte behandelt. Jeder Partition wird ein eindeutiger Laufwerksbuchstabe zugewiesen. Partitionen, die als festes Laufwerk eingebunden sind, werden auch als „Volumen“ bezeichnet.

### **Peer**

Siehe Torrent.

### **Port (Hardware)**

Ein spezieller Ausgang an einem Gerät zum Verbinden mit anderen Geräten mittels eines Kabels oder Steckers. Beispiele dafür sind Ethernet- Ports, Stromanschlüsse und USB-Ports.

### **Protokoll**

Eine Konvention zur Datenübertragung, die das Zeitverhalten, das Steuerungsformat und die Datendarstellung festlegt.

### **Freigabe**

Ein Bereich, ähnlich einem Ordner oder Verzeichnis, der zum Organisieren von Dateien und dem Zugriff aus dem Netzwerk eingerichtet ist. Freigaben können „öffentlich“, also für jeden im Netzwerk zugänglich, oder „privat“ sein, also nur für ausgewählte Benutzer in Ihrem Netzwerk zugänglich.

### **Seeder**

Siehe Torrent.

### **Streaming**

Medien, wie Audio, Video und Fotos, die konstant empfangen werden, während sie gleichzeitig von einem Streaminganbieter geliefert werden.,

**TCP/IP**

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Übertragungssteuerungsprotokoll/Internetprotokoll). Eine Reihe von Protokollen zur Kommunikation über miteinander verbundene Netzwerke. Der Standard für die Datenübertragung über Netzwerke. Siehe auch Protokoll.

**Torrent**

BitTorrent (Bit: kleinste Daten-Einheit, engl. torrent: reißender Strom od. Sturzbach, von lat. torrens) ist ein Filesharing-Protokoll, das sich besonders für die schnelle Verteilung großer Datenmengen eignet. Torrents sind üblicherweise wenige dutzend Kilobytes groß und werden auf der Website des Anbieters oder über Index-Sites zum Herunterladen bereitgestellt.

Der initiale Seeder-Peer (von engl. to seed: säen) stellt die Verknüpfung zur als Torrent anzubietenden Datei her und hält diese verfügbar.

Die Client-Software erhält vom Tracker eine Liste von Gegenstellen, die die Daten oder Teile davon haben oder interessiert sind. Sobald ein Peer ein Segment der Datei erhalten und die Prüfsumme verifiziert hat, meldet er dies dem Tracker und kann dieses Dateistück nun schon an die anderen Peers weitergeben.

Die Menge aller Peers, die am gleichen Torrent interessiert sind, nennt man Schwarm. Peers, die im Besitz des kompletten Inhalts des Torrents sind, und somit nichts von anderen Clients herunterladen, sondern lediglich Daten verteilen, nennt man Seeder. Als Leecher (von engl. leech: Blutegel; -sauger) werden in der Regel die Peers bezeichnet, die noch nicht über den gesamten Torrent-Inhalt verfügen und noch weitere Segmente herunterladen.

**UPnP**

Universal Plug n Play. Eine Reihe von Computernetzwerkprotokollen, die die Implementierung von Netzwerken zu Hause vereinfachen, indem die Geräte nahtlos miteinander verbunden werden können. Siehe auch Protokoll.

**Volumen**

Siehe Partition.

## 25. Impressum

Copyright © 2014

Alle Rechte vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung ist urheberrechtlich geschützt.

Vervielfältigung in mechanischer, elektronischer und jeder anderen Form ohne die schriftliche Genehmigung des Herstellers ist verboten.

Das Copyright liegt bei der Firma:

**Medion AG**  
**Am Zehnthof 77**  
**45307 Essen**  
**Deutschland**

Technische und optische Änderungen sowie Druckfehler vorbehalten.

Die Anleitung kann über die Service Hotline nachbestellt werden und steht über das Serviceportal zum Download zur Verfügung.

Sie können auch den unten stehenden QR Code scannen und die Anleitung über das Serviceportal auf Ihr mobiles Endgerät laden.

	URL	QR Code
DE	<a href="http://www.medionservice.de">www.medionservice.de</a>	

## Lizenzinformation



### HINWEIS!

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,  
 Im Folgenden wird hier aus juristischen Gründen die GPL/LGPL-Lizenz in der englischen Originalfassung abgebildet. Übersetzungen in andere Sprachen stellen keine von der FSF (Free Software Foundation) autorisierte Versionen der GPL dar.  
 Die Kenntnisnahme der GPL/LGPL-Lizenz ist für den Gebrauch des Gerätes unerheblich, sondern dient der Verpflichtung zur Veröffentlichung bei der Verwendung von Open-Source Software.

Bei Interesse können Sie den Quelltext der verwendeten GPL/LGPL unter folgendem Link herunterladen:  
<http://www.medion.com>. Bitte geben Sie im Download Center die entsprechende MD Nummer oder MSN Nummer an. Diese Nummern finden Sie auf dem jeweiligen Gerät.

Weitere Informationen über die GPL/LGPL-Lizenzen finden Sie unter [www.gnu.org](http://www.gnu.org).

## 26. GNU General Public Licence

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989,

1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston,

MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must

give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this

License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you

## GNU General Public Licence

---

from the conditions of this License.

If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM

TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

LGPL VERSION 2.1

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combi-

nation of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the „Lesser“ General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a „work based on the library“ and a „work that uses the library“. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called „this License“). Each licensee is addressed as „you“.

A „library“ means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The „Library“, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A „work based on the Library“ means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.)

„Source code“ for a work means the preferred form of the work for making modifications to it.

For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a „work that uses the Library“. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a „work that uses the Library“ with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a „work that uses the library“. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a „work that uses the Library“ uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a „work that uses the Library“ with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable „work that uses the Library“, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the „work that uses the Library“ must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed

(in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

## GNU General Public Licence

---

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS



Über den Link  
<http://www.medion.com/lifecloud/>  
können Sie die erforderlichen Apps für Ihr  
Android/Apple Endgerät herunterladen.

**MEDION**<sup>®</sup>

DE

MTC - Medion Technologie Center  
Freiherr-vom-Stein-Straße 131  
45473 Mülheim / Ruhr  
Deutschland

Hotline: 01805 - 633 466  
Fax: 01805 - 654 654

(0,14 Euro/Minute aus dem dt. Festnetz,  
Mobilfunk max. 0,42 Euro/Min)

Bitte benutzen Sie das Kontaktformular unter  
[www.medionservice.de](http://www.medionservice.de)

[www.medion.de](http://www.medion.de)